

# REGLEMENT DE L'ECLAIRAGE DES TERRAINS ET INSTALLATIONS SPORTIVES

## REFONTE GLOBALE DU REGLEMENT

### 1. Partie générale

#### 1.1. Portée du règlement des installations d'éclairage

REGLEMENT	OBSERVATIONS, EXPLICATIONS
<p>Le présent Règlement de l'Éclairage des Terrains et Installations Sportives énonce les caractéristiques techniques auxquelles doivent répondre les installations sportives utilisées pour les compétitions officielles organisées ou autorisées par la Fédération Française de Football (FFF).</p> <p>Le Règlement de l'Éclairage des Terrains et Installations Sportives répond aux mêmes exigences légales et réglementaires que celles du Règlement des Terrains et Installations Sportives de la FFF.</p> <p>Seules les installations d'éclairage, conformes au présent Règlement, peuvent être utilisées en compétitions officielles.</p>	<p>Par « compétition », on entend les matchs officiels (cf. art.118 des Règlements Généraux de la FFF) et les matchs et tournois amicaux (cf. art 176 des Règlements Généraux de la FFF).</p> <p>Le reclassement des installations d'éclairage déjà classées dans les nouveaux niveaux définis au présent règlement est effectué par la Commission Fédérale des Terrains et Installations Sportives (CFTIS).</p>

#### 1.2. Définition des installations d'éclairage

<p>L'installation électrique d'éclairage comprend l'ensemble des circuits entre le Tableau Général Basse Tension (TGBT) et tous les luminaires utilisés pour le terrain et l'éclairage spécifique pour les tribunes.</p> <p>Lorsque plusieurs terrains de football existent au sein d'une même enceinte sportive, les installations d'éclairage nécessaires au classement doivent pouvoir être affectés à chaque terrain.</p>	<p><b>Aire de jeu</b> : c'est l'espace délimité par les lignes de but et les lignes de touche dans lequel évoluent les joueurs et l'arbitre.</p> <p><b>Terrain</b> = Aire de jeu + zone de sécurité</p> <p>Les installations d'éclairage des terrains de football comprennent plusieurs types de circuit. Nous distinguons :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• les appareils d'éclairage du terrain ;</li><li>• les appareils d'éclairage des tribunes ;</li><li>• les appareils d'éclairage de sécurité.</li></ul>
---	---

## 2. Classement des installations d'éclairage

### 2.1. Définitions des niveaux de classement

Le terme de « classement » désigne la procédure qui conduit au terme d'une vérification de la conformité des équipements aux règles édictées par la FFF à la validation par les instances fédérales de cette conformité.

Seule la conformité aux prescriptions du présent règlement permet le classement d'une installation d'éclairage.

La FFF classe les installations d'éclairage en :

- en 7 niveaux : E1, E2, E3, E4, E5, E6, E7 pour la pratique du football grand jeu.
- en 4 niveaux : EFutsal 1, EFutsal 2, EFutsal 3, EFutsal 4 pour la pratique du futsal.

Aucun autre règlement de la FFF (de compétition ou territorial) ne peut introduire une exigence complémentaire relative au présent règlement.

Les niveaux de classement sont déterminés à partir :

- d'objectifs de niveaux d'éclairage horizontaux pour tous les terrains ;
- d'objectifs d'éclairage verticaux pour les retransmissions télévisées ;
- de dispositions de mise en œuvre pour éviter les perturbations liées aux risques d'éblouissements.

(cf. tableau au § 3.2.1)

(cf. tableau futsal au § 3.2.2)

En fonction du projet sportif, il appartient au propriétaire avec le (ou les) club(s) utilisateur(s) de définir le niveau de classement fédéral visé en anticipant, éventuellement, des évolutions futures tenant compte des objectifs sportifs du (ou des) club(s) utilisateur(s).

### 2.2. Portée et nature du classement fédéral

Les compétitions organisées par les différentes instances du Football en nocturne, ne peuvent être pratiquées que dans des installations d'éclairage classées.

Les règlements propres à chaque compétition précisent le ou les niveaux de classement des installations éclairage requis pour la compétition.

### 2.3. Instance décisionnaire et décision de classement

La FFF via la Commission Fédérale des Terrains et Installations Sportives (CFTIS) est seule compétente pour prononcer le classement des installations d'éclairage, tous niveaux confondus au vu des pièces adressées par la Commission Régionale des Terrains et Installations Sportives (CRTIS) ou la Commission Compétente de la LFP.

Toute décision de classement peut faire l'objet d'une demande de réexamen auprès de la CFTIS.

Cette démarche est identique à la procédure initiale. Cette demande de réexamen, pour être étudiée, est complétée d'un exposé des motivations de la démarche.

En conséquence, toutes les décisions de classement sont prises et publiées au niveau national. L'instruction se fait dans le cadre de procédures décentralisées.

Les décisions de la CFTIS sont définitives et ne sont pas susceptibles de recours interne.

## 2.4. Conditions du classement fédéral

Afin de bénéficier d'un classement fédéral l'éclairage des terrains doit être :

- Situé sur une installation sportive classée par la CFTIS ;
- Conforme aux règles spécifiques à son niveau de classement.

Les exigences liées à la conformité des installations électriques aux règles du code du travail, des Établissements Recevant du Public (ERP) et aux exigences des normes NF C 15-100 ou NF C 17-200 sont sous la responsabilité du propriétaire et de l'exploitant.

## 2.5. Demande de classement fédéral

La demande de classement de l'installation d'éclairage est faite par le propriétaire (ou son représentant) auprès de la représentation territoriale de la CFTIS, à savoir la Commission Régionale des Terrains et Installations Sportives (CRTIS) de la Ligue (organisée dans les Districts dans la plupart des territoires).

Les demandes peuvent être, soit :

- un classement initial éclairage ;
- une confirmation de classement éclairage.

Le classement éclairage est confirmé et le niveau de classement éclairage est maintenu si l'installation d'éclairage reste conforme aux règles du présent règlement.

À tout moment le propriétaire peut solliciter une demande de changement de niveau.

L'imprimé de demande de classement est en ligne et téléchargeable sur le site de la FFF (classement initial, confirmation de classement et changement de niveau).

[www.fff.fr](http://www.fff.fr)

L'imprimé indique la composition du dossier à présenter.

La personne morale titulaire d'un bail emphytéotique administratif, d'une délégation de service public... est considérée comme le propriétaire de l'installation pour les procédures de classement.

Les clubs désireux de classer une installation d'éclairage ou d'en modifier son niveau s'adressent au propriétaire et/ou se rapprochent de la CRTIS de la Ligue.

Les demandes de classement peuvent être précédées d'un avis préalable éclairage (APE).

### 2.5.1 Classement en niveau ETravaux

En cas de travaux réalisés sur une installation d'éclairage, son classement en niveau ETravaux peut être prononcé par la FFF.

La demande de classement d'un éclairage en niveau ETravaux est adressée par son propriétaire et comporte toutes les pièces d'une demande d'Avis Préalable Eclairage, notamment un écrit du propriétaire précisant le descriptif et l'échéancier des travaux projetés.

Le classement d'un éclairage en niveau ETravaux est assorti de la mention du niveau à laquelle il peut prétendre à l'issue des travaux.

Le classement en niveau ETravaux concerne :

- les éclairages utilisables pour des compétitions pendant la durée des travaux ;
- les éclairages non utilisables en compétitions pendant la durée des travaux, qu'ils correspondent à une création, rénovation ou extension.

Exemple : niveau ETravaux (E3)

Dans cette hypothèse, il appartient à l'organisateur de la compétition de définir les modalités d'utilisation de l'éclairage pendant le classement niveau ETravaux.

Le classement d'un d'éclairage en niveau ETravaux n'est assorti d'aucune mention s'il n'est plus fonctionnel pendant la période des travaux quel que soit le niveau.

Exemple : niveau ETravaux

## 2.6. Durée et validité du classement

Le classement éclairage est prononcé pour une durée de :

### FOOTBALL GRAND JEU

- 12 mois pour les niveaux E1 à E4 avec des sources à Iodures Métalliques (IM).
- 24 mois pour les niveaux E1 à E4 avec des sources à LED.
- 24 mois pour les niveaux E5 à E7 avec des sources à IM.
- 48 mois pour les niveaux E5 à E7 avec des sources à LED.

### FUTSAL

- 24 mois pour les niveaux EFutsal 1 et EFutsal 2.
- 48 mois pour les niveaux EFutsal 3 et EFutsal 4.

La durée d'un classement en niveau ETravaux est de 12 mois renouvelable pour une période consécutive de 36 mois maximum.

La date d'échéance du classement éclairage est précisée dans la décision de classement prononcée par la FFF.

## 2.7. Avis Préalable Eclairage (APE)

Dès la phase d'avant-projet, le propriétaire d'une installation d'éclairage peut s'assurer que son projet répond aux objectifs de classement qu'il s'est fixé en utilisant la procédure « d'Avis Préalable Eclairage (APE) ».

La demande d'APE est faite par le propriétaire (ou son représentant) auprès du représentant territorial de la CFTIS, à savoir la CRTIS.

L'émission d'un APE engage la FFF mais ne vaut pas attribution par avance du classement.

La demande d'APE est fortement recommandée en cas :

- de nouvel éclairage ;
- d'ajout ou la modification d'au moins un luminaire ;
- de suppression d'au moins une source d'éclairage.

Cette procédure permet, dès la conception, au propriétaire et au club de s'assurer que les travaux projetés permettront bien la réalisation de son projet sportif en obtenant (ou en conservant) le niveau de classement visé.

Au-delà des aspects réglementaires, elle permet d'apporter des conseils sur les aspects fonctionnels du projet.

Pour obtenir le classement de l'installation d'éclairage, le propriétaire fait une demande de classement.

Dans tous les cas, une étude d'éclairage doit être transmise à la CFTIS via la CRTIS pour pouvoir établir le classement.

La volonté de la FFF est d'apporter aux clubs et aux propriétaires, conseils et un accompagnement le plus en amont possible des projets.

L'imprimé de demande d'APE est en ligne et téléchargeable sur le site de la FFF.

[www.fff.fr](http://www.fff.fr)

L'imprimé indique la composition du dossier à présenter.

L'étude d'éclairage indique :

- le nombre de projecteurs, leur type de sources d'éclairage et leur puissance ;
- l'indice de rendu des couleurs ;
- la température de couleur ;
- le niveau d'éclairement moyen horizontal (EhMoy) prévu avec l'alimentation normale et secourue sur la base du maillage :
  - des 25 points (cf. figure n°2) pour les niveaux E4 à E7 ;
  - de 21 points sur la longueur et 13 points sur la largeur pour les niveaux E1 à E3. Ce maillage, pour l'étude uniquement, correspond à l'exigence de la norme NF EN 12193 (§ 6.1.4) ;
- les facteurs d'uniformité U1 et U2 ;
- les niveaux d'éclairement des points bis ;
- le tableau d'implantation, d'orientation des luminaires et l'inclinaison maximum de l'axe optique des projecteurs par rapport à la verticale ;
- les résultats du calcul des taux d'éblouissement (GR) sur l'ensemble de l'aire de jeu (cf. § 3.1.6) ;
- pour les éclairages dont le classement est envisagé en niveau E1, E2 ou E3, l'étude doit indiquer le niveau d'éclairement moyen vertical (EvMoy) prévu aux 77 points et les facteurs d'uniformité verticaux U1 et U2. Les résultats des calculs sont présentés dans un tableau de synthèse ;
- le plan de l'aire de jeu concernée à l'échelle. Sur ce plan figurent les implantations cotées des mâts et/ou des tribunes et sont précisées les positions des projecteurs par rapport aux lignes de touche et de but

## 2.8. Sanctions - retrait de classement - reclassement

Les installations d'éclairage doivent être correctement entretenues.

Toute constatation du non-respect des objectifs photométriques et des règles du présent règlement peut donner lieu :

- au refus de classement ;
- à la suspension du classement ;
- au déclassement de l'installation d'éclairage.

A la demande de membre de la FFF ayant relevé des non-conformités potentielles, la CFTIS et ses CRTIS peuvent également s'autosaisir et procéder à des contrôles des installations d'éclairage avant le terme du classement.

Le changement ou le retrait de classement éclairage peut avoir des conséquences pour l'utilisation de l'aire de jeu dans le cadre de compétitions officielles.

Le propriétaire de l'installation d'éclairage peut solliciter le réexamen d'une décision ayant fait l'objet d'un déclassement ou d'une suppression. La procédure à suivre, avec un dossier complet, est celle prévue pour un classement initial.

Le maintien d'un classement suppose que dans la période définie lors de la décision de classement soit régulièrement entretenue et ne subisse pas de modifications substantielles.

## 2.9. Procédure de demande de classement initial de l'éclairage

La décision de classement est notifiée au propriétaire, au club et à l'organisateur des compétitions disputées, par tout moyen dématérialisé.

Le Procès-Verbal des décisions de la CFTIS est mis en ligne et consultable sur le site de la FFF ([www.fff.fr](http://www.fff.fr)).

La décision est envoyée à l'adresse courriel du propriétaire telles que renseignée sur l'imprimé de demande de classement. Elle est communiquée au club et organisateur aux adresses courriel telles que renseignées sur la base de données de la FFF.

## 2.10. Manifestations sportives internationales

Dans le cadre de la participation à des compétitions inscrites dans les calendriers internationaux, les installations d'éclairage devront être classées conformément aux prescriptions du présent règlement et aux exigences édictées par le règlement de la ou des épreuves concernées émanant des Fédérations supranationales (FIFA ou UEFA), et ceci dans la limite des dispositions du code du sport.

Ces dispositions ne sont pas intégrées dans ce règlement fédéral.

## 3. Règles techniques

### 3.1. Niveaux d'éclairage

#### 3.1.1. Niveaux d'éclairage horizontaux - E1 à E7

##### Eclairage horizontal de l'aire de jeu

*Modifications des textes fédéraux adoptées par l'Assemblée Fédérale du 12 mars 2021*

L'éclairage moyen horizontal (**EhMoy**) est exprimé en lux et mesuré au niveau du sol en chacun des :

**Niveaux E1 à E3**

77 points de contrôle précisés dans la figure n°1.

$$EhMoy(E1 \text{ à } E3) = \Sigma E / 77$$

**Niveaux E4 à E7**

25 points de contrôle précisés dans la figure n°2.

$$EhMoy(E4 \text{ à } E7) = \Sigma E / 25$$

L'éclairage moyen horizontal (EhMoy) de référence doit être conforme aux indications du tableau de synthèse au § 3.2.1.

La norme NF EN 12193 demande des mesures en fonction d'un maillage qui donne 77 points pour les aires de jeu de 105 m x 68 m.

Le maillage des points de mesure devrait être adapté pour les terrains de différentes dimensions :

- 105 m x 68 m → longueur intervalle de 10 m, largeur intervalle de 10,5 m
- 100 m x 60 m → longueur intervalle de 9,5 m, largeur intervalle de 9,2 m

Pour le Niveau E1, le maillage retenu peut être celui de l'UEFA.



Figure n°1 - Mesure des éclairages, niveaux E1 à E3

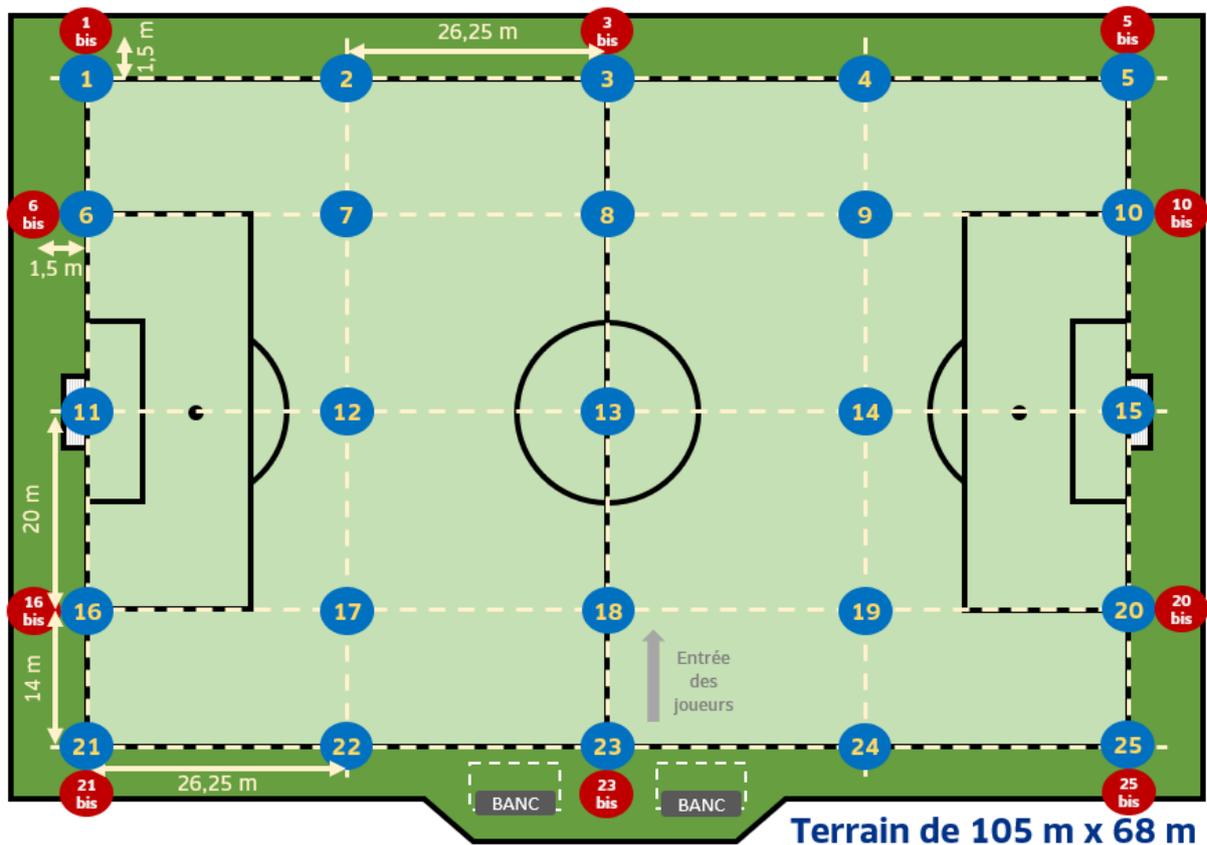


Figure n°2 - Mesure de l'éclairage horizontal, niveaux E4 à E7

Eclairage horizontal des zones de sécurité

Afin de permettre aux joueurs et arbitres d'utiliser la totalité de l'aire de jeu et en partie les zones de sécurité, la valeur de l'éclairage horizontal en périphérie des lignes de touche ainsi qu'en arrière des lignes de but **ne doit pas être inférieure à 75%** de la valeur de l'éclairage horizontal mesuré sur les lignes correspondantes.

Pour les niveaux E1 à E3, ces mesures sont effectuées à 1,5 m des lignes de touche et de but et au niveau du sol (cf. figure n°1).

Pour les niveaux E4 et E5, ces mesures sont effectuées à 1,5 m des lignes de touche et de but et au niveau du sol (cf. figure n°2).

Exemple pour un maillage des 25 points :

Si le point 6 = 254 lux, alors le point 6 bis doit être supérieur à 191 lux (75% de 254 lux)

Appelés communément « points bis », ils correspondent aux points rouges sur les figures n°1 et n°2.

**3.1.2. Niveaux d'éclairage horizontaux EFutsal 1 à EFutsal 4**

Eclairage horizontal de l'aire de jeu

L'éclairage moyen horizontal (**EhMoy**) est exprimé en lux et mesurée au niveau du sol en chacun des 15 points de contrôle et précisés dans la figure n°3.

$$EhMoy(EFutsal1 \text{ à } EFutsal4) = \Sigma E / 15$$

L'éclairage moyen horizontal (EhMoy) de référence doit être conforme aux indications du tableau de synthèse au § 3.2.2.

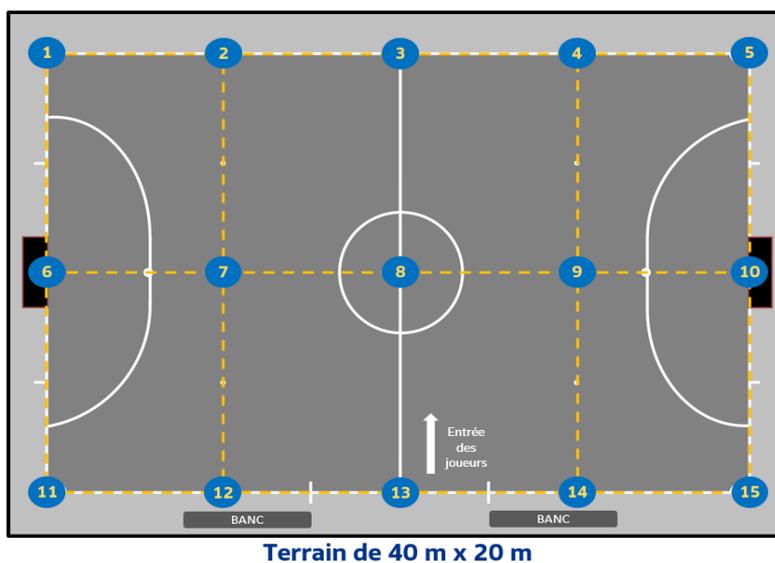


Figure n°3 - Mesure de l'éclairage horizontal, niveaux EFutsal 1 à EFutsal 4

### 3.1.3. Niveaux d'éclairage verticaux

Tous les points verticaux mesurés (Ev1 à Ev4 - cf. figure n°4) sont orientés parallèlement aux quatre lignes de l'aire de jeu et perpendiculairement à la surface de l'aire de jeu.

- Ev1 face aux caméras principales ;
- Ev2 opposé aux caméras principales ;
- Ev3 et Ev4 face aux buts.

Le contrôle des éclairages verticaux permet de s'assurer d'une meilleure vision, par les acteurs du match, des actions de jeu à mi-hauteur, tout particulièrement sur des actions rapides.

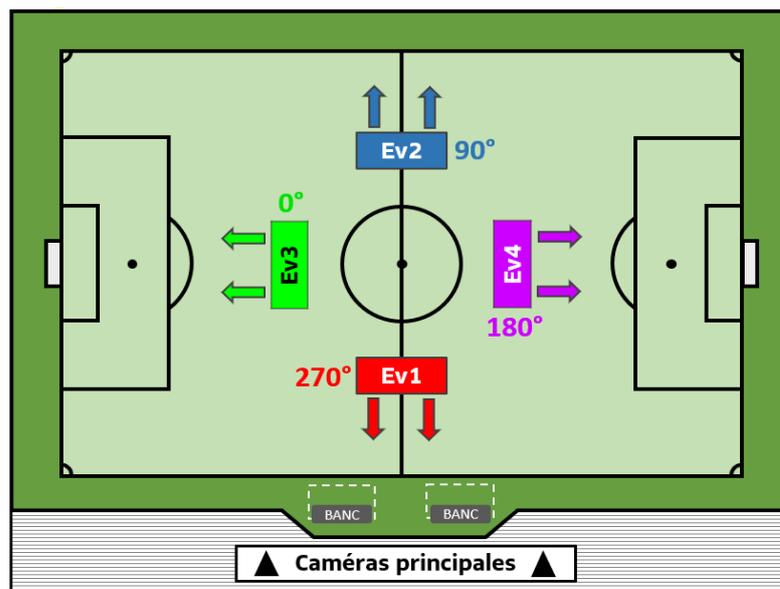


Figure n°4 - Orientation des éclairages verticaux

Les mesures des éclairagements verticaux Ev pour les niveaux E1 à E3 sont effectuées obligatoirement :

- lors de la première demande de classement éclairage ;
- tous les 6 ans ;
- à chaque fois que la commission d'organisation de la compétition l'exige pour le niveau E1.

L'éclairage vertical moyen (EvMoy) est exprimé en lux et mesuré à 1,5 m du sol en chacun des 77 points de l'aire de jeu (Ev1, Ev2, Ev3 et Ev4).

La position des 77 points relevés sur l'aire de jeu est précisée dans la figure n°1.

L'éclairage moyen est calculé sur les orientations :

- Ev1, Ev2, Ev3 et Ev4 pour les niveaux E1 et E2 ;
- Ev1 et Ev2 pour le niveau E3.

#### 3.1.4. Facteur de maintenance

Les niveaux d'éclairage à respecter sont des valeurs minimales à maintenir. Pour intégrer les pertes de flux lumineux liées aux sources d'éclairage, aux luminaires et aux cycles de maintenance, les tableaux de synthèse (§3.2) fixent des niveaux d'éclairage à respecter à la mise en service et à maintenir.

La maintenance des installations d'éclairage du terrain, des tribunes et de l'éclairage de sécurité est sous la responsabilité de l'exploitant et du propriétaire.

#### 3.1.5. Facteurs d'uniformité

##### 3.1.5.1. U1

Le facteur d'uniformité U1 de l'éclairage, pour chaque plan horizontal (U1h) et vertical (U1v), se calcule comme suit :

**Niveaux E1 à E7**

$$U1h = EhMin/EhMax \text{ (1 valeur)}$$

**Niveaux E1 à E3**

$$U1v = EvMin/EvMax \text{ (4 valeurs)}$$

Le facteur d'uniformité **U1v** se calcule pour Ev1, Ev2, Ev3 et Ev4.

Ce facteur U1 est la transposition de la dénomination antérieure du « rapport mini/maxi ».

Il est exprimé au 1/100<sup>ème</sup>

Exemple :

Avec EhMin = 350 lux et EhMax = 480 lux  
 $U1h = 350/480 = 0,73$

##### 3.1.5.2. U2

Le facteur d'uniformité U2 de l'éclairage, pour chaque plan horizontal (U2h) et vertical (U2v), se calcule comme suit :

Ce facteur est la transposition de la dénomination antérieure « du facteur d'uniformité ».

### Niveaux E1 à E7

$$U2h = EhMin/EhMoy \text{ (1 valeur)}$$

### Niveaux E1 à E3

$$U2v = EvMin/EvMoy \text{ (4 valeurs)}$$

Le facteur d'uniformité  $U2v$  se calcule pour Ev1, Ev2, Ev3 et Ev4.

Il est exprimé au 1/100<sup>ème</sup>

Exemple :

Avec  $EhMin = 350$  lux et  $EhMoy = 405$  lux  
 $U2h = 350/405 = 0,86$

### 3.1.6. Eblouissement

Afin de limiter l'éblouissement, la valeur du taux d'éblouissement (GR) est inférieure ou égale à 50 pour les niveaux E1 à E5 (échelle croissante d'éblouissement de 0 à 100).

Pour les niveaux E1 à E5, le calcul du GR est mené sur les 32 points de référence précisés sur la figure n°5.

Les calculs sont pratiqués à 1,5 m du sol.

Les calculs doivent être menés en chaque point suivant 8 directions tous les 45° sur 360 (avec comme origine angulaire l'axe parallèle à l'axe longitudinal de l'aire de jeu) inclinées de 2° sous l'horizontale (cf. figure n°6).

L'ouverture du cône de vision est fixée à 60° et le facteur de réflexion de la surface de l'aire de jeu utilisé dans les calculs doit être stipulé (généralement inférieur à 0,2).

Il y a donc  $32 \times 8 = 256$  valeurs calculées du GR à fournir.

**Aucune ne doit dépasser : GR max = 50**

GR (Glare Rating) provient d'une formulation de l'éblouissement d'incapacité sur les terrains de sport qui a fait l'objet de la publication CIE n°112.

En chaque point, l'observateur est supposé orienter son regard tous azimuts, son axe de vision incliné légèrement vers le sol.



Figure n°5 - Calcul du GR, points de référence

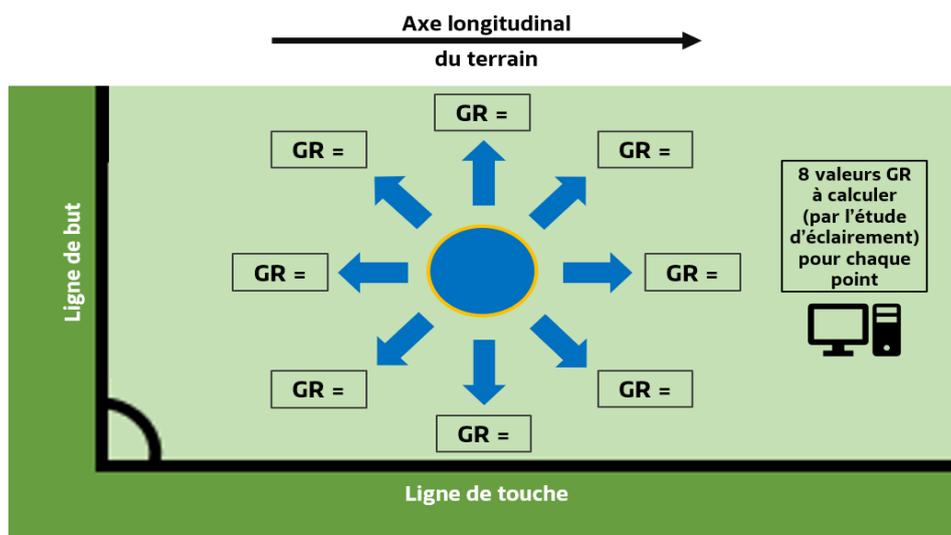


Figure n°6 - Modèle de présentation des points GR

### 3.1.7. Indice de rendu des couleurs, température de couleur

L'indice de rendu des couleurs, désigné par Ra (ou IRC), doit être supérieur à :

- 70 pour les Niveaux E1 à E3
- 60 pour les Niveaux E4 à E7

La valeur de la température de couleur doit être supérieure à 5 000 kelvins (K).

L'indice de rendu des couleurs est la capacité d'une source de lumière à restituer les différentes couleurs du spectre visible sans en modifier les teintes.

La valeur maximale 100 correspond à la lumière de jour (échelle significative de 50 à 100).

La température de couleur désignée par Tc, permet d'optimiser la perception des couleurs et d'obtenir une distinction marquée entre ces dernières (pour éviter les confusions de maillots notamment).

### 3.1.8. Impact sur l'environnement

La pollution lumineuse et l'intrusion lumineuse indésirable se divisent en deux catégories : l'éclairage par dispersion, qui est la lumière quittant le périmètre du stade et qui est mesurable ; et l'éblouissement, qui est la luminosité excessive dans le champ de vision normal des piétons et des automobilistes à l'extérieur du stade et en façade des bâtiments proches.

Cet impact sur le voisinage est critique pour la sécurité et la biodiversité. Tous les efforts doivent être entrepris pour limiter tant la pollution lumineuse que l'éblouissement à l'intérieur et à l'extérieur du stade. L'éclairage par dispersion peut être calculé et mesuré en quittant le stade.

La norme NF EN 12193 recommande les valeurs d'éclairage et de luminance à respecter sur les bâtiments.

Les niveaux d'éclairage ou de luminance des voies réservées aux piétons et aux véhicules ne devraient pas être augmentés de plus de 15% par les installations d'éclairage des stades.

## 3.2. Tableaux de synthèse

### 3.2.1. Niveaux de classements E1 à E7

	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	
	<b>Éclairage horizontal</b>							
<b>EhMoy mise en service (lux)</b>	2300	1250	750	400	250	150	-	
<b>EhMoy à maintenir (lux)</b>	1840	1000	600	320	200	120	75	
<b>EhMoy substitution à maintenir (lux)</b>	1250	700	400	-				
<b>U1h rapport <math>E_{hMin}/E_{hMax}</math></b>	≥ 0,6	≥ 0,5				≥ 0,4		-
<b>U2h uniformité <math>E_{hMin}/E_{hMoy}</math></b>	≥ 0,7				≥ 0,6		≥ 0,4	
<b>Glare Rating (GR)</b>	50					-		
<b>Indice de Rendu des Couleurs (Ra)</b>	70			60				
<b>Périodicité</b>	Sources classiques (Iodures Métalliques - IM) : <b>annuelle</b> Sources LED : <b>tous les 2 ans</b> et/ou à chaque fois que la compétition l'exige Pour l'éclairage de substitution (E1 à E3) : <b>tous les 6 ans</b>				Sources classiques (IM) : <b>tous les 2 ans</b> Sources LED : <b>tous les 4 ans</b>			
	<b>Éclairage vertical</b>							
	<b>Ev1 Ev2</b>	<b>Ev3 Ev4</b>	<b>Ev1 Ev2</b>	<b>Ev3 Ev4</b>	<b>Ev1 Ev2</b>			
<b>EvMoy à maintenir (lux)</b>	1400	1000	1000	600	600			
<b>Ratio <math>E_{hMoy}/E_{vMoy}</math></b>	entre 0,5 et 2			-				
<b>U1v rapport <math>E_{vMin}/E_{vMax}</math></b>	≥ 0,4				-			
<b>U2v uniformité <math>E_{vMin}/E_{vMoy}</math></b>	≥ 0,6							
<b>Périodicité</b>	<b>Tous les 6 ans</b> et/ou à chaque fois que la compétition l'exige							

### 3.2.2. Niveaux de classements EFutsal 1 à EFutsal 4

	EFutsal 1	EFutsal 2	EFutsal 3	EFutsal 4
	<b>Éclairage horizontal</b>			
<b>EhMoy mise en service (lux)</b>	750	500	300	200
<b>EhMoy à maintenir (lux)</b>	600	400	240	160
<b>U1h rapport <math>E_{hMin}/E_{hMax}</math></b>	≥ 0,5		≥ 0,4	
<b>U2h uniformité <math>E_{hMin}/E_{hMoy}</math></b>	≥ 0,7		≥ 0,5	
<b>Périodicité</b>	Tous les 2 ans		Tous les 4 ans	
<b>Hauteur minimum des luminaires (m)</b>	6			5

## 3.3. Règles d'implantation

### 3.3.1. Principes généraux

Pour des raisons de sécurité, quel que soit le niveau de classement éclairage, en extérieur, les appareils d'éclairage ne peuvent en aucun cas être suspendus au-dessus de l'aire de jeu, des zones de dégagement et des zones libres.

Les appareils d'éclairage peuvent être installés :

- en latéral, sur des mâts, des portiques, sur ou sous les toits des tribunes en colonne ou en ligne continue ;
- en angulaire (§ 3.3.3).

Les implantations latérales ne permettent pas d'obtenir les éclairages verticaux Ev3 et Ev4.

Derrière les lignes de but, un éclairage complémentaire peut être admis pour améliorer les niveaux d'éclairage sur les plans verticaux (§ 3.3.4).

Pour respecter les objectifs photométriques, les implantations peuvent être angulaires et latérales pour le même terrain.

Les structures de stade ne devraient pas avoir d'incidence sur les niveaux d'éclairage (cf. figure n°7).

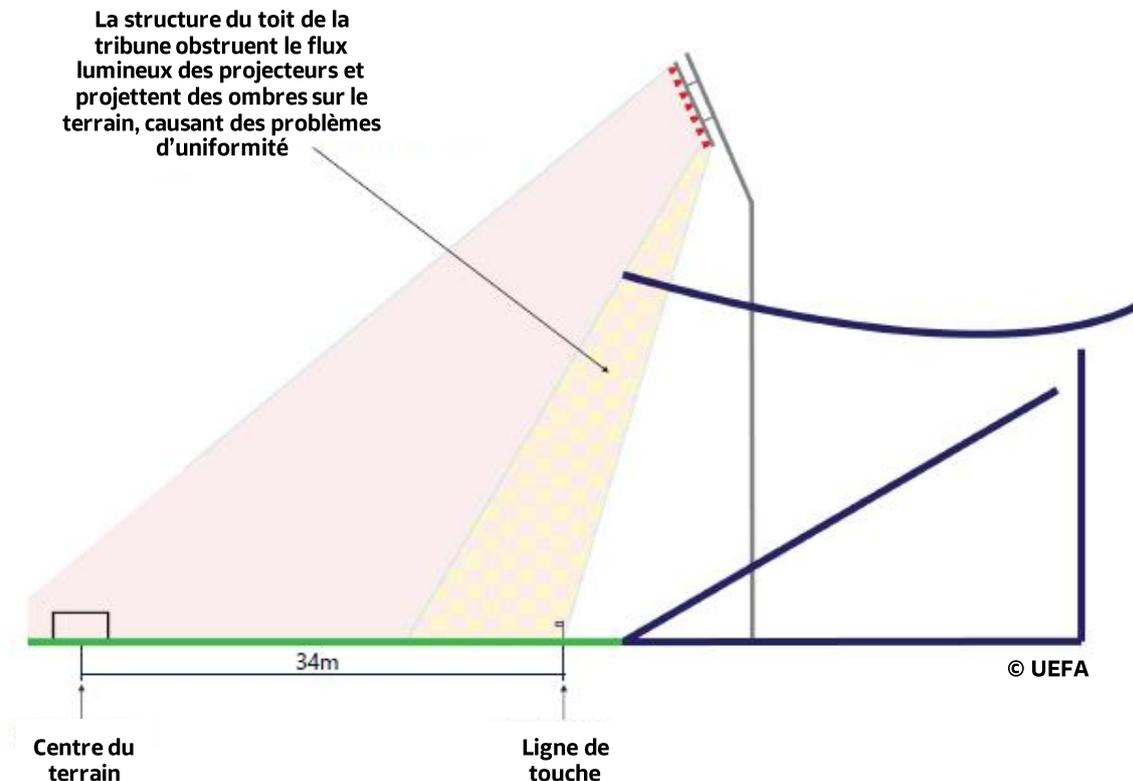


Figure n°7 - Ombre portée par les structures

Afin de permettre une maintenance et/ou des interventions rapides, toute installation d'éclairage doit comporter un système d'accès aux projecteurs.  
Le dispositif d'éclairage de l'aire de jeu doit être indépendant de celui de l'éclairage des tribunes, vestiaires, et autres bâtiments.  
Toute pose d'antenne de relais hertzien sur les mâts ou sur les toitures des tribunes d'un stade équipé d'un éclairage classé par la FFF doit faire l'objet d'un Avis Préalable Eclairage émis par la CFTIS.

Le système d'accès est notamment soit intégré au mât, soit via une nacelle.

Afin d'éviter l'éblouissement des joueurs il est déconseillé d'implanter des sources d'éclairage dans la zone de 10° de part et d'autre des lignes de but (cf. figure n°8).

Des luminaires peuvent être installés dans cette zone d'interdiction de 10° si le point de focal des luminaires est en dehors de la surface de réparation (cf. figure n°9).

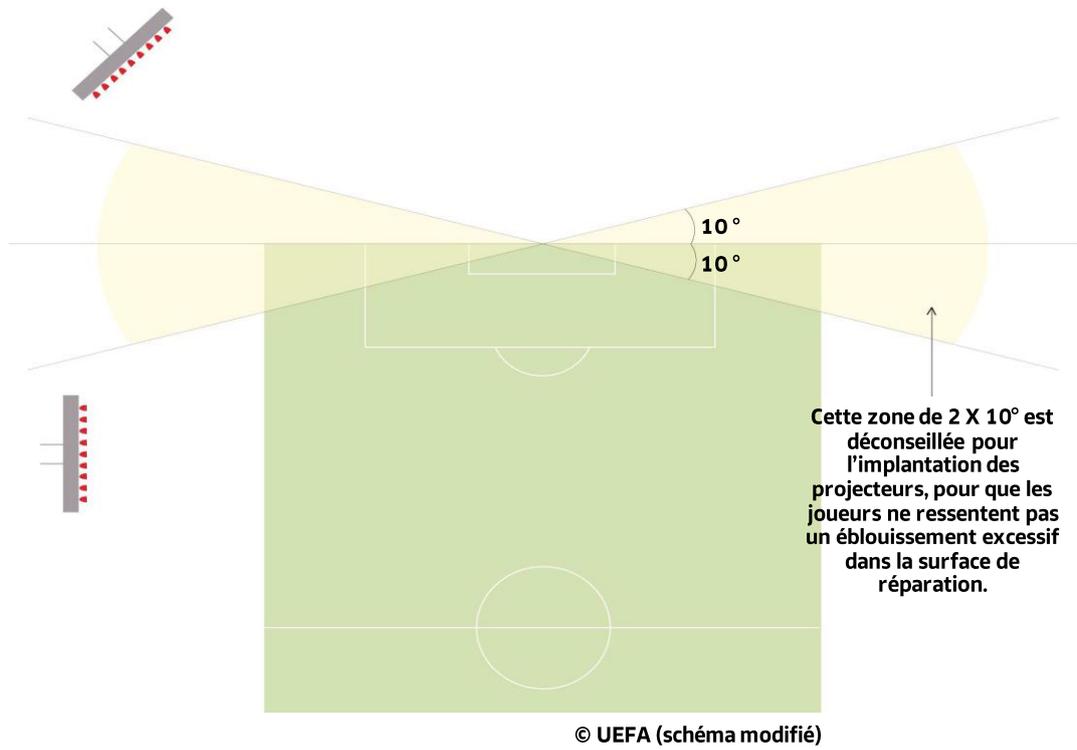


Figure n° 8 - Zone d'implantation déconseillée

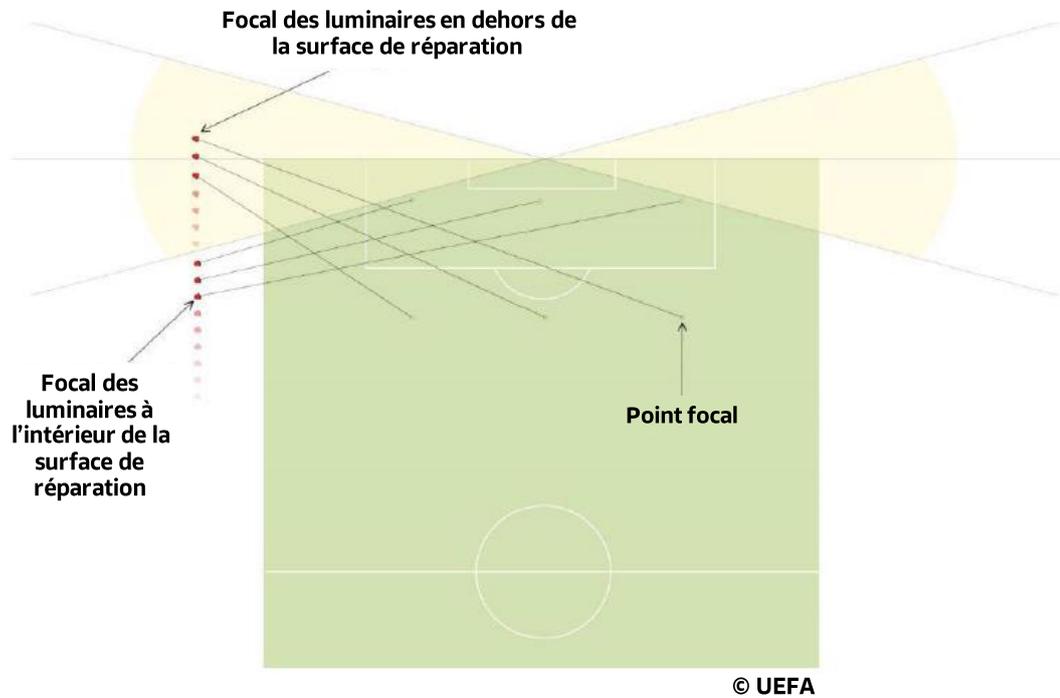


Figure n°9 - Focal des luminaires dans la zone déconseillée

Les projecteurs doivent se situer à au moins 2,5 m des lignes de touche.

L'implantation des projecteurs devrait être réalisée de telle sorte que la distance à la verticale de l'axe des projecteurs les plus avancés (ligne de feu) soit située à au moins :

- 12 m pour les niveaux E1 ;
- 6 m pour les niveaux E2 et E3 ;
- 2,5 m pour les niveaux E4 à E7.

### 3.3.2. Caractéristiques techniques

L'inclinaison maximale des projecteurs (axe optique) par rapport à la verticale (cf. figure n°10) est inférieure ou égale à  $70^\circ$  pour les terrains classés E1 à E7.

Le respect des angles permet de limiter les nuisances lumineuses éventuelles à l'extérieur du stade mais aussi les éblouissements directs des joueurs.

En cas d'impossibilité, l'étude doit garantir le respect de la valeur maximale GR (50).

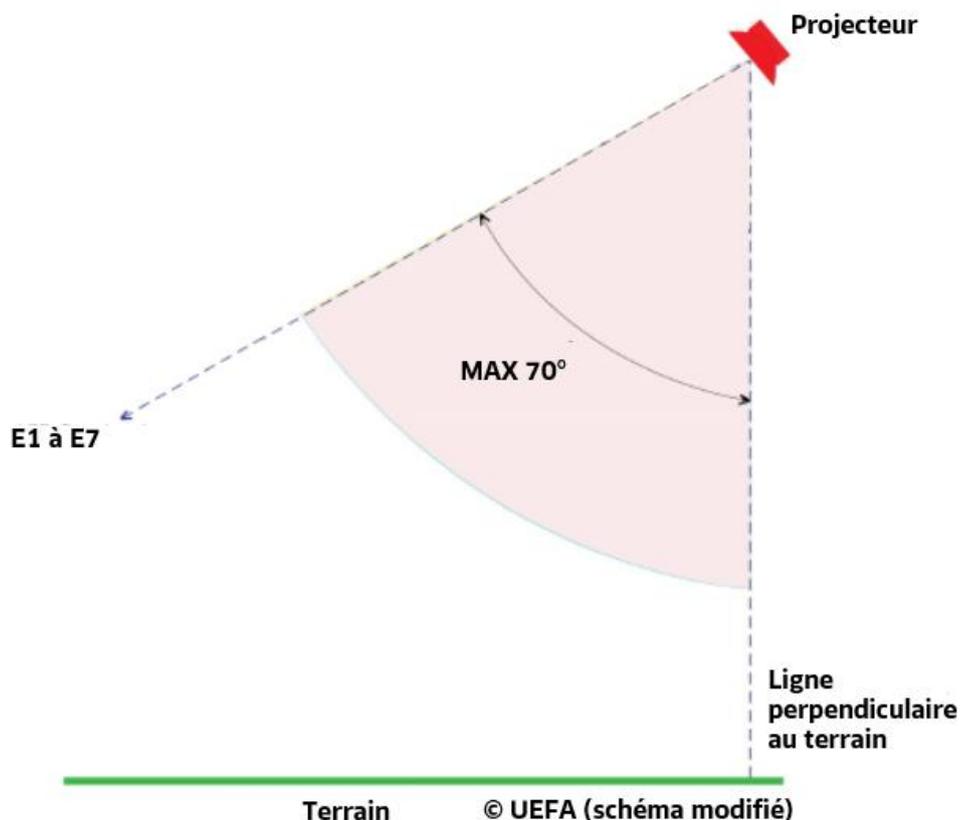


Figure n°10 - Inclinaison des projecteurs

Les luminaires doivent être installés dans un angle supérieur ou égal à 25° et inférieur ou égal à 45° par rapport à l'axe longitudinal du terrain tel que précisé dans la figure n°11.

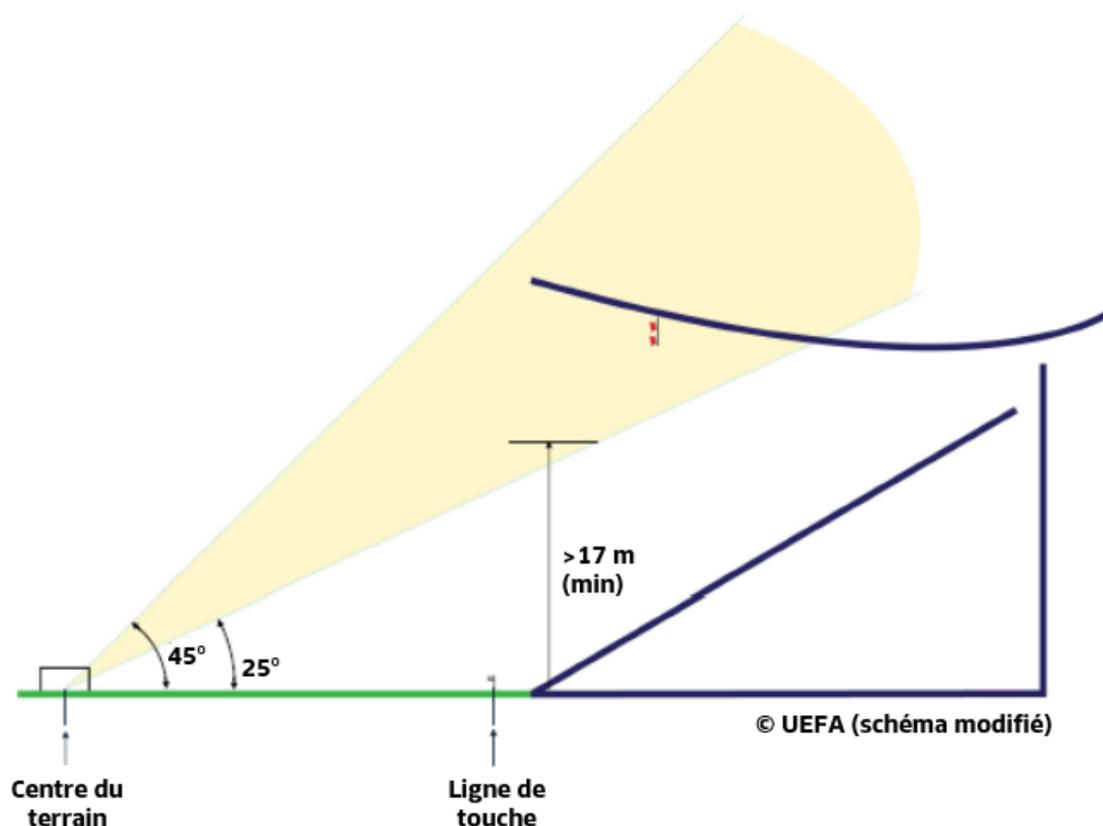


Figure n°11 - Angles d'installation des luminaires

La hauteur H est calculée avec la formule suivante :

$$H_{\min} = (d+l/2) \cdot \tan(25)$$

$$H_{\max} = (d+l/2) \cdot \tan(45)$$

avec :

H = hauteur des projecteurs ;

l = largeur du terrain ;

d = distance entre la ligne de touche et le projecteur.

Quel que soit leur positionnement, pour respecter les angles de 25° mini et 45° maxi, la hauteur des projecteurs se détermine selon les valeurs minimales et maximales du tableau ci-dessous.

Distance par rapport à la ligne touche (m)	Hauteur minimale pour 25° (m)	Hauteur maximale pour 45° (m)
18	24	52
16	23	50
14	22	48
12	21,5	46
10	20,5	44
8	20	42
6	19	40
4	18	38
2,5	17	36,5

Tableau n°1 - Hauteurs minimales et maximales des supports en implantation latérale

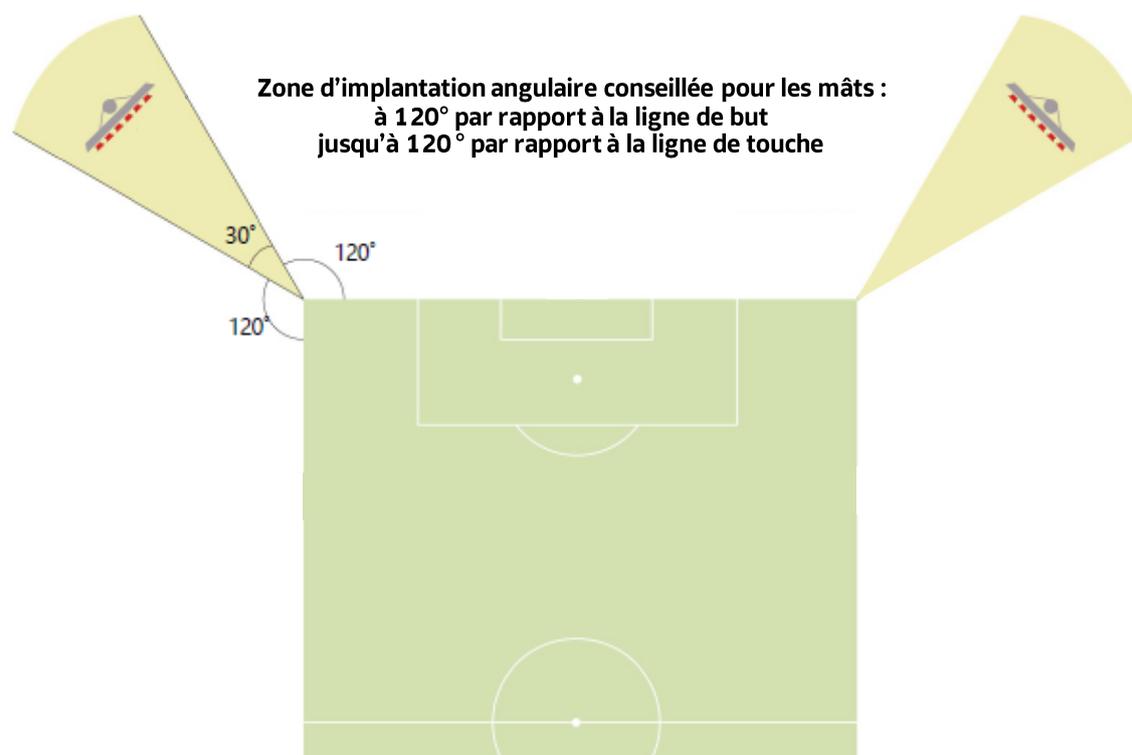
### 3.3.3. Implantation angulaire

Les luminaires doivent être installés dans un angle supérieur ou égal à 25° et inférieur ou égal à 45° par rapport au centre de l'aire de jeu.

Lors d'une implantation angulaire de 4 mâts, l'axe de la herse devrait être placé tel que décrit dans la figure n°12.

Si nécessaire, un éclairage complémentaire avec des projecteurs installés en linéaire des tribunes, peut être installé.

Ce positionnement limite les risques d'éblouissement des acteurs du jeu (gardiens de but notamment).



© UEFA (schéma modifié)

Figure n°12 - Implantation angulaire

### 3.3.4. Derrière la ligne de but

Pour maintenir de bonnes conditions visuelles pour les attaquants devant le but et pour le gardien de but, un éclairage complémentaire avec des luminaires doit respecter un angle minimum par rapport à la ligne de but de :

- 60° pour ceux parallèles uniquement à la surface de réparation ;
- 45° pour ceux parallèles à la ligne de but hors surface de réparation.

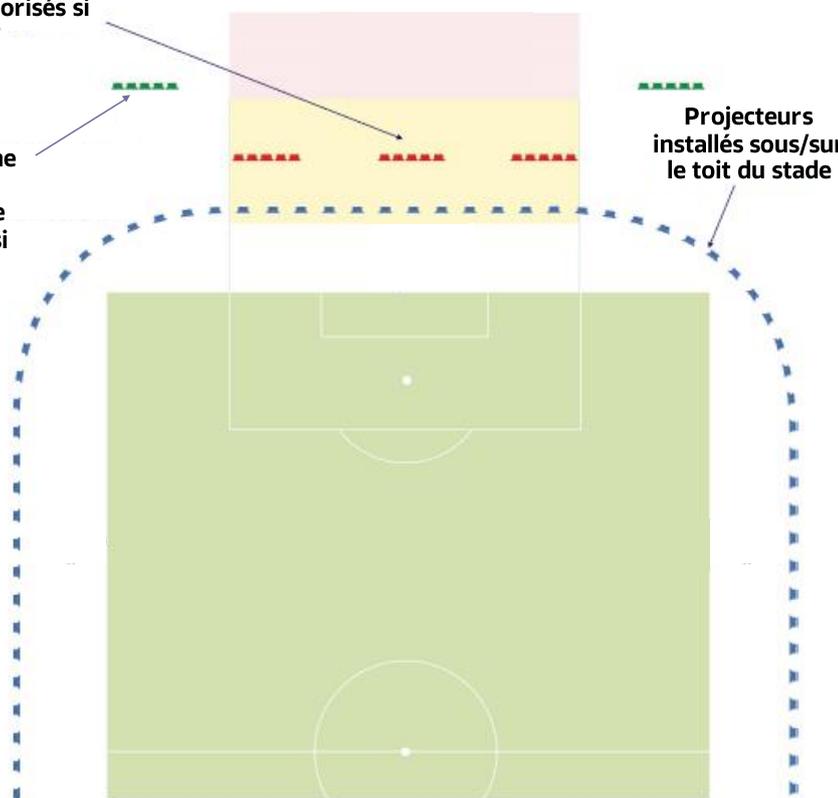
(cf. figures n°13 et n°14).

Tous les luminaires situés derrière la ligne de but doivent se situer à au moins 18 m au-dessus du sol.

Projecteurs derrière la ligne de but situés dans l'alignement de la surface de réparation, autorisés si montés à + de 60°

Projecteurs derrière la ligne de but situés hors de l'alignement de la surface de réparation, autorisés si montés à + de 45°

Projecteurs installés sous/sur le toit du stade



© UEFA (schéma modifié)

Figure n°13 - Implantation derrière la ligne de but

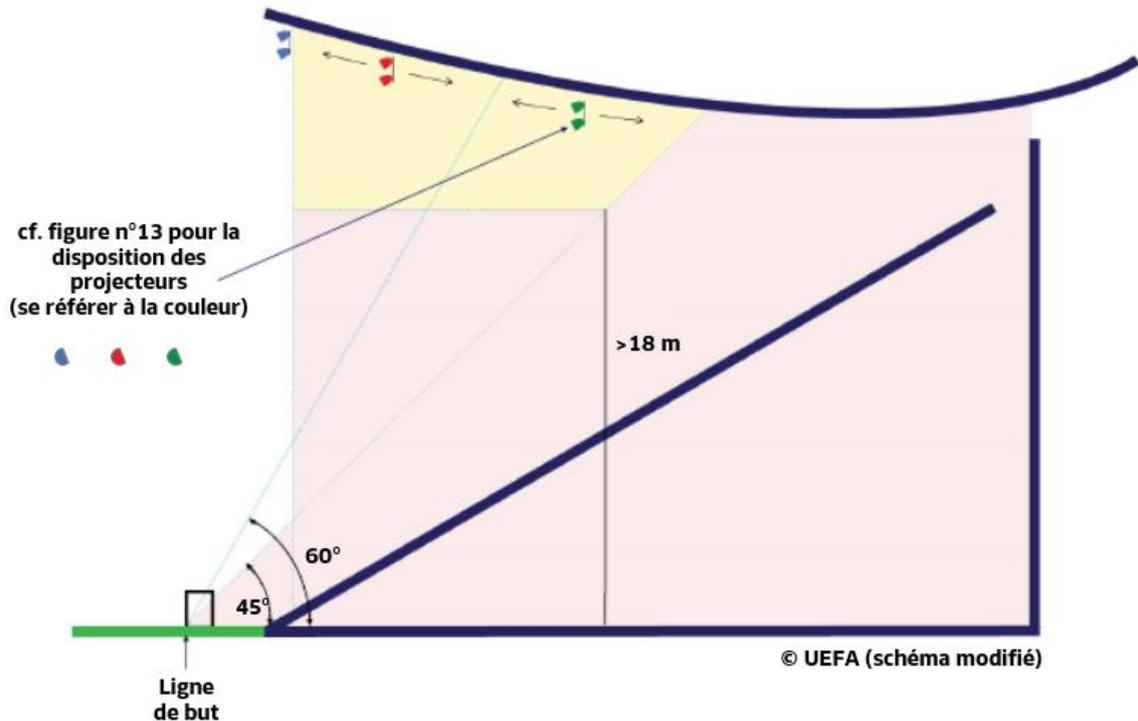


Figure n°14 - Angles mini à respecter derrière la ligne de but

### 3.3.5. Règle particulière

Si pour des raisons particulières les règles d'implantation ne peuvent pas être respectées il est important de développer une solution qui garantit le respect de toutes les exigences photométriques de ce règlement (l'angle d'inclinaison des projecteurs, taux d'éblouissement GR, niveaux d'éclairage et uniformités).

Seule la CFTIS peut valider ces installations d'éclairage sur la base de l'étude photométrique.

### 3.3.6. Futsal

Les appareils d'éclairage utilisés dans les locaux classés en EFutsal doivent être à au moins :

- 6 m du sol pour les niveaux EFutsal 1 à EFutsal 3.
- 5 m du sol pour le niveau EFutsal 4.

## 3.4. Source d'alimentation de substitution

### 3.4.1. Niveaux E1 à E3

Une alimentation de substitution appropriée est requise en cas de défaillance de la source principale pour un classement éclairage en niveaux E1, E2 et E3.

Les installations d'éclairage doivent être alimentées par deux réseaux indépendants des générateurs ou des batteries

La reprise de l'éclairage, servant de substitution, doit être instantanée, sans temps zéro.

Un système de secours doit garantir un niveau d'éclairage horizontal minimal (cf. le tableau §3.2).

L'éclairage de l'aire de jeu ainsi que les annexes s'y rattachant (tribunes, vestiaires et locaux annexes...) doivent être secourus par une alimentation secondaire.

Lorsqu'une alimentation de substitution existe, il doit être réalisé :

- un essai de bon fonctionnement, à chaque vérification (cf. la périodicité §3.2) ;
- un relevé des niveaux d'éclairage tous les 6 ans.

(onduleur) ou le réseau public de distribution.

Si l'alimentation secondaire est assurée par un groupe électrogène, celui-ci doit être à démarrage automatique et permettre le ré-allumage immédiat des sources d'éclairage.

Les projecteurs secourus seront uniformément répartis.

L'alimentation de l'éclairage de substitution peut reprendre, soit :

- la totalité des sources d'éclairage (cf. figure n°15) ;
- une partie des sources d'éclairage (cf. figure n°16).

La vérification de bon fonctionnement demande de provoquer un arrêt de l'alimentation normale pour constater l'efficacité de démarrage de l'alimentation de substitution.

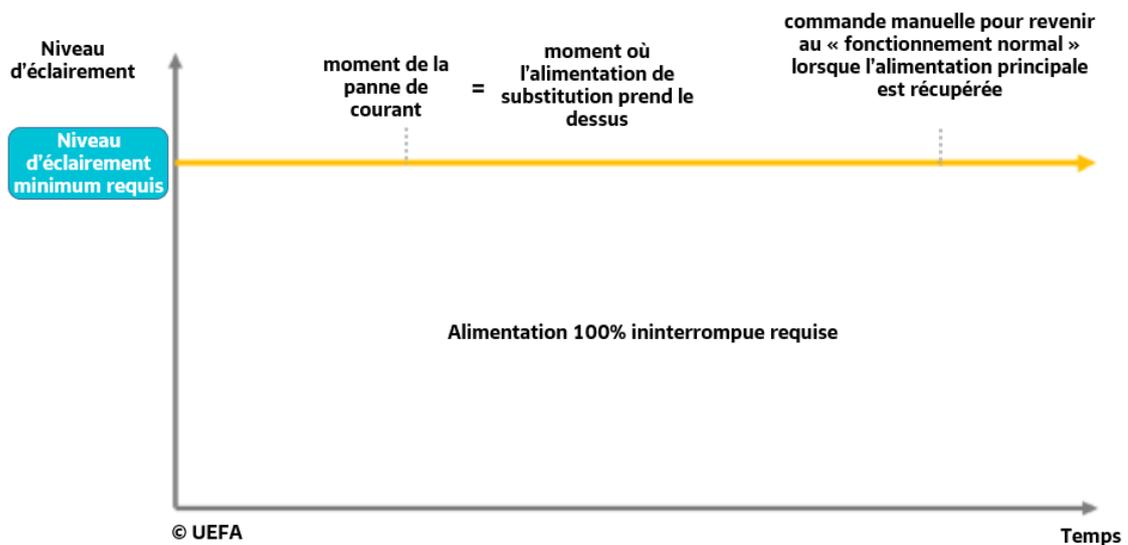


Figure n°15 - Substitution : reprise totale des sources

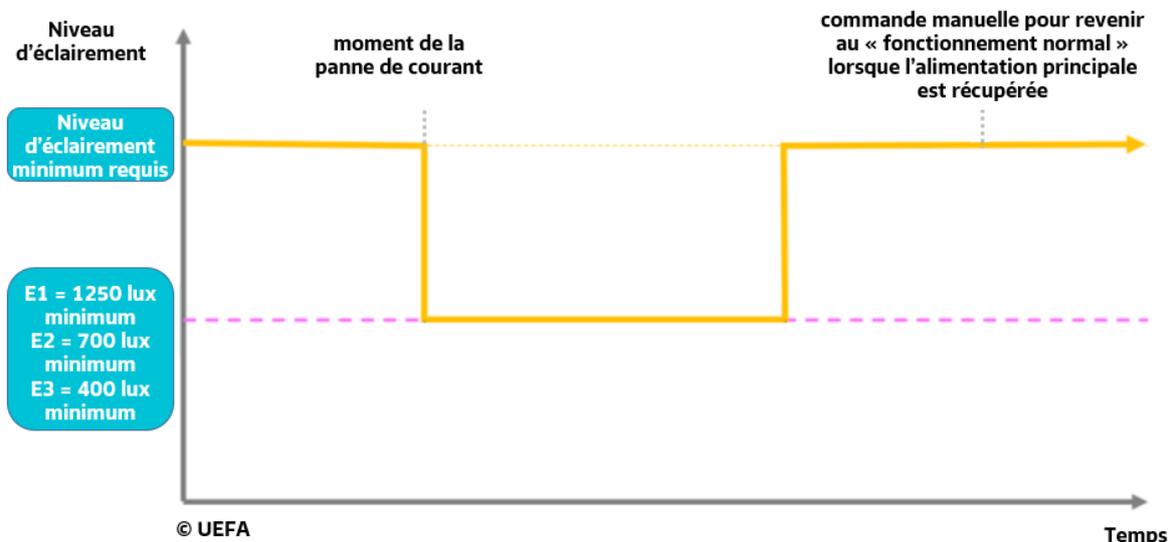


Figure n°16 - Substitution : reprise partielle des sources

### 3.4.2. Niveaux E4 à E7

Pour les niveaux E4 à E7, l'alimentation de substitution n'est pas exigée.

Le risque potentiel de mouvement de foule et/ou de panique est plus limité dans la mesure où la capacité des stades est de moindre importance.

## 4. Méthodologie des mesures

La méthodologie des mesures est définie dans la charte relative aux vérifications des niveaux d'éclairage.

Les relevés des mesures, pour les installations d'éclairage classées E1 à E3, après travaux et tous les 6 ans, doivent être réalisés par un organisme de contrôle technique de vérification signataire de la Charte relative aux contrôles d'éclairage FFF, indépendant de l'éclairagiste, de l'installateur et du maître d'ouvrage. Ces mesures, in-situ, sont effectuées en présence d'un représentant de la CRTIS. Pour les niveaux E4 à E7, la CRTIS peut réaliser seule ces mesures.

La charte est disponible sur demande auprès de la CFTIS.

L'organisme de contrôle technique indépendant doit justifier de sa compétence par l'exercice, à titre principal, d'une activité de contrôle ou de certification et doit obligatoirement disposer d'agrément ministériels et/ou d'accréditations du COFRAC (Comité français d'accréditation) et/ou être adhérent à la COPREC (Confédération des organismes indépendants tierce partie de prévention, de contrôle et d'inspection).

---

## GLOSSAIRE

**EhMoy** : Éclairage moyen horizontal.

**EvMoy** : Éclairage moyen vertical.

**Ev1Moy** : Éclairage moyen vertical pour la caméra principale.

**Ev2Moy** : Éclairage moyen vertical pour la caméra opposée.

**Ev3Moy** et **Ev4Moy** : Éclairage moyen vertical pour la ou les caméra(s) derrière les lignes de but

**GR** : Valeur du taux d'éblouissement (Glare Rating).

**Ra** : Indice de Rendu des Couleurs.

**Tc** : Température de couleur kelvin (K). Définition 3.2.32 de la norme NF EN 12665 (éd. juin 2018) Lumière et éclairage - Terme de base et critère pour la spécification des exigences en éclairage.

## BIBLIOGRAPHIE

**NF EN 12193** : Lumière et éclairage - Éclairage des installations sportives.

**CIE Publication 112** : Système d'évaluation de l'éblouissement pour une utilisation dans les sports de plein air et les zones éclairées.

**NF C 15-100** : Installations électriques à basse-tension.

**NF C 17-200** : Installations électriques extérieures.

---

**Tableau de synthèse Installations**

Classement	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7
Aire de jeu (art.3.2.1)	105m x 68m	105m x 68m	105m x 68m	105m x 68m	105m x 68m	105m x 68m	120m x 90m (dim. maximum)
Aire de jeu minimum (art.3.2.1) installation existante (1)	-	-	100 m x 65 m (1)	100 m x 65 m (1)	100 m x 60 m (1)	90 m x 45 m	90 m x 45 m
Nature des sols sportifs (art.3.2.2)	PN, PNE, PSH	PN, PNE, PSH, SYN	PN, PNE, PSH, SYN	PN, PNE, PSH, SYN	PN, PNE, PSH, SYN	PN, PNE, PSH, SYN, S	PN, PNE, PSH, SYN, S
Arrosage (art. 3.10.3)	Système intégré	Système intégré	Système manuel	Système manuel	Système manuel	Recommandé	Recommandé
Durée du classement	5 ans avec retest	5 ans avec retest	5 ans avec retest	10 ans avec retest 10 ans pour les SYN	10 ans avec retest 10 ans pour les SYN	10 ans avec retest 10 ans pour les SYN	10 ans avec retest 10 ans pour les SYN
Zone de sécurité minimum (art.3.3)	2,5 ml	2,5 ml	2,5 ml	2,5 ml	2,5 ml	2,5 ml	2,5 ml
Zone de sécurité augmentée minimum / Ligne de touche (art.3.4)	5 ml	2,5 ml	2,5 ml	2,5 ml	2,5 ml	2,5 ml	2,5 ml
Zone de sécurité augmentée minimum Ligne de but (art.3.4)	7 ml	6 ml	6 ml	6 ml	2,5 ml	2,5 ml	2,5 ml
Banc de touche minimum (art.3.9.5.2)	7,5 ml	7,5 ml	5 ml	2,5 ml	2,5 ml	Recommandé	Recommandé
Banc de touche officiels mini (art.3.9.5.3)	2 ml	1,5 ml	1,5 ml	Recommandé	Recommandé	Recommandé	Recommandé
Vestiaire joueurs surface minimum en m <sup>2</sup> (art.4.6.1)	2 x 40 m <sup>2</sup> + 1 salle de massage 10m <sup>2</sup> mini	2 x 25 m <sup>2</sup>	2 x 25 m <sup>2</sup>	2 X 20 m <sup>2</sup>	2 X 20 m <sup>2</sup>	2 X 20 m <sup>2</sup>	Recommandé
Vestiaire joueurs surface minimum en m <sup>2</sup> installation existante (2)	-	-	2 x 20 m <sup>2</sup> (2)	-	2 x 12 m <sup>2</sup> (2)	2 x 9 m <sup>2</sup> (2)	-
Vestiaire joueurs supplémentaires surface minimum en m <sup>2</sup>	2 x 25 m <sup>2</sup>	-	-	-	-	-	-
Equipement vestiaires joueurs	10 douches 25 sièges/casiers 5 lav EC-EF 3 WC et 3 Urinoirs	Douches 6 u recommandées Sièges et porte- manteaux 1 lav EC-EF Table massage reco	Douches 6 u recommandées Sièges et porte- manteaux 1 lav EC-EF Table massage reco	Douches 6 u recommandées Sièges et porte- manteaux 1 lav EC-EF	Douches 6 u recommandées Sièges et porte- manteaux 1 lav EC-EF	Douches 6 u recommandées Sièges et porte- manteaux 1 lav EC-EF	Recommandé

(1) (2) (3) Pour mettre en œuvre ces dispositions, il faut que les deux conditions ci-dessous soient remplies :

- l'installation comportant une aire de jeu avec ces dimensions minima est déjà classée ;
- les autres critères nécessaires pour le niveau de classement de l'installation sont respectés ;

Cette disposition peut s'appliquer également dans le cas d'un changement de niveau, sous réserve qu'une impossibilité d'extension existe du fait d'une contrainte externe.

**Nouveauté**

**Nouvelle prescription + exigeante**

**Nouvelle prescription - contraignante**

Modifications des textes fédéraux adoptées par l'Assemblée Fédérale du 12 mars 2021

Classement	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7
Vestiaires arbitres surface m <sup>2</sup> minimum (art.4.7.2)	24 m <sup>2</sup> + 1V de 12m <sup>2</sup>	1 x 12 m <sup>2</sup>	1 x 12 m <sup>2</sup>	1 x 8 m <sup>2</sup>	1 x 8 m <sup>2</sup>	1 x 8 m <sup>2</sup>	Recommandé
Vestiaire arbitre supplémentaire surface m <sup>2</sup> minimum	1 x 12 m <sup>2</sup> ou en accès exclusif au vestiaire : 1 WC ; 1 lavabo ; 2 douches en cabines séparées dont l'une au moins doit disposer d'un espace d'habillage/déshabillage	Recommandé	Recommandé	Recommandé	Recommandé	Recommandé	-
Vestiaire arbitres surface m <sup>2</sup> minimum (art.4.7.2) installation existante (3)	-	-	1 x 8 m <sup>2</sup> (3)	-	1 x 4 m <sup>2</sup> (3)	1 x 4 m <sup>2</sup> (3)	-
Equipement arbitres	1 douche 4 sièges/casiers 1 lav EC-EF Table siège porte-manteaux 1 lav EC-EF - 1 douche	1 douche Table siège porte- manteaux 1 lav EC-EF	1 douche Table siège porte- manteaux 1 lav EC-EF	1 douche Table siège porte- manteaux 1 lav EC-EF	1 douche Table siège porte- manteaux 1 lav EC-EF	1 douche Table siège porte- manteaux 1 lav EC-EF	Recommandé
Sanitaires joueurs et officiels (art.4.8)	3 WC + 3 U/Vestiaire 1 WC arbitre	OUI séparé public et dans le bâtiment vestiaires	OUI séparé public et dans le bâtiment vestiaires	OUI séparé public mais peuvent donner sur l'extérieur	OUI séparé public mais peuvent donner sur l'extérieur	OUI séparé public mais peuvent donner sur l'extérieur	Recommandés
Local délégué surface m <sup>2</sup> minimum (art.4.9)	16 m <sup>2</sup>	6 m <sup>2</sup>	6 m <sup>2</sup>	Recommandé	Recommandé	Recommandé	Recommandé
Espace médical joueurs et officiels équipé surface m <sup>2</sup> minimum (art.4.10)	De l'ordre de 15 m <sup>2</sup>	De l'ordre de 15 m <sup>2</sup>	Recommandé	Recommandé	Recommandé	Recommandé	Recommandé
Local contrôle antidopage (art.4.11)	Poste de contrôle antidopage avec 3 espaces distincts : une salle d'attente, un bureau de travail, des toilettes.	Conseillé et mutualisable avec l'espace médical	-	-	-	-	-
Clôture installation (art.6.3)	OUI Isolant l'installation	OUI Isolant l'installation	OUI Permettant d'en marquer la limite	OUI Permettant d'en marquer la limite	OUI Permettant d'en marquer la limite	Recommandé	Recommandé
Clos à vue (art.6.3)	OUI (sécurité)	OUI (sécurité)	-	-	-	-	-
Stationnement protégé visiteurs et officiels (art.6.4)	OUI 2 bus et 10 VL minimum Liaison protégée	OUI 1 bus et 5 VL minimum Liaison protégée	Recommandé	Recommandé	Recommandé	Recommandé	Recommandé
Liaison sécurisée vestiaires / terrain (art.6.5)	OUI	OUI	OUI	Pas de dispositif pérenne obligatoire	Pas de dispositif pérenne obligatoire	Pas de dispositif pérenne obligatoire	Pas de dispositif pérenne obligatoire
Protection du terrain (art.6.6)	Main courante obstruée ou Clôture grillagée	Main courante obstruée	Main courante obstruée ou	Main courante	Main courante	Main courante	Recommandée

Modifications des textes fédéraux adoptées par l'Assemblée Fédérale du 12 mars 2021

Classement	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7
	ou Garde-corps (exclusif aux tribunes) et Vidéoprotection	ou Clôture grillagée ou Garde-corps (exclusif aux tribunes)	Clôture grillagée ou Garde-corps (exclusif aux tribunes)	ou Clôture grillagée sur les côtés accessibles au public	ou Clôture grillagée sur les côtés accessibles au public	ou Clôture grillagée sur au moins la longueur côté vestiaires)	
Tribunes (art.8.2)	2 tribunes minimum	1 tribune minimum	-	-	-	-	-
Infirmierie public (art.7.12)	OUI	A adapter à l'installation	-	-	-	-	-
Médias (chap.9)	Parking médias et aire régie Tribune presse 10 places mini Salle de conférence et travail	Tribune presse 5 places mini	-	-	-	-	-
Sectorisation visiteur (art.7.5)	5 % de la jauge 1000 places max	Obligatoire mais à adapter à l'installation	-	-	-	-	-

Tableau de synthèse E1 à E7

Classement	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7
<b>MODIFICATIONS GENERALES</b>							
Durée de classement	12 mois IM 24 mois LED	12 mois IM 24 mois LED	12 mois IM 24 mois LED	12 mois IM 24 mois LED	24 mois IM 48 mois LED	24 mois IM 48 mois LED	24 mois IM 48 mois LED
Maillage des éclairages horizontaux	77 points au sol	77 points au sol	77 points au sol	25 points au sol	25 points au sol	25 points au sol	25 points au sol
Maillage des éclairages verticaux	77 points à 1,5 m du sol	77 points à 1,5 m du sol	77 points à 1,5 m du sol	-	-	-	-
Maillage des points bis et valeurs	Suppression de 2 points bis derrière les buts Ajout de 4 points bis mieux répartis 75% du point correspondant demandé					Suppression de la mesure des points bis	
Maillage GR Football (éblouissement)	32 points (X 8 directions)	32 points (X 8 directions)	32 points (X 8 directions)	32 points (X 8 directions)	32 points (X 8 directions)	-	-
Rapport de vérification électrique Engagement d'entretien	Recommandés	Recommandés	Recommandés	Recommandés	Recommandés	Recommandés	Recommandés
Pollution lumineuse / impact environnemental	Référence à la norme NF EN 12193 sur les valeurs de luminance à respecter sur les bâtiments						
<b>IMPLANTATION</b>							
Zone d'implantation dans l'angle de 10° par rapport à la ligne de but	Déconseillée	Déconseillée	Déconseillée	Déconseillée	Déconseillée	Déconseillée	Déconseillée
Implantation par rapport aux lignes de touche (projecteurs sur mâts, sur ou sous toiture des tribunes)	Obligation : > 2,5 m Recommandation : > 12 m	Obligation : > 2,5 m Recommandation : > 6 m	Obligation : > 2,5 m Recommandation : > 6 m	Obligation : > 2,5 m	Obligation : > 2,5 m	Obligation : > 2,5 m	Obligation : > 2,5 m
Hauteur de feu	Hauteur de feu minimum déterminée en fonction de l'angle entre le projecteur et l'aire de jeu (en rapport avec le type d'implantation) Angle compris entre 25° et 45° (sauf en implantation angulaire où c'est + contraignant que le 0,4 x D)						
Angle d'inclinaison des projecteurs par rapport à la verticale	< 70°	< 70°	< 70°	< 70°	< 70°	< 70°	< 70°
Implantation derrière les buts	Hauteur minimum de feu déterminée en fonction de l'angle entre le projecteur et la ligne de but ≥ 60° derrière la surface de réparation ≥ 45° derrière la ligne de but, hors surface de réparation						

Classement	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7
<b>RESULTATS PHOTOMETRIQUES</b>							
EhMoy à maintenir	1840	1000	600	320	200	120	75
Rapport EhMin/EhMax ou U1h	≥ 0,6	≥ 0,5	≥ 0,5	≥ 0,5	≥ 0,5	≥ 0,4	-
Rapport EhMin/EhMoy ou U2h	≥ 0,7	≥ 0,7	≥ 0,7	≥ 0,7	≥ 0,6	≥ 0,6	≥ 0,4
EvMoy	1400 Lux pour Ev1, Ev2 1000 Lux pour Ev3, Ev4 + ratio EhMoy/EvMoy = entre 0,5 et 2	1000 Lux pour Ev1, Ev2 600 Lux pour Ev3, Ev4 + ratio EhMoy/EvMoy = entre 0,5 et 2	600 Lux sur 2 plans (Ev1, Ev2)	-	-	-	-
U2v1 ; v2 ; v3 ; v4	≥ 0,6	≥ 0,6	≥ 0,6	-	-	-	-
Glare Rating (GR)	GR max = 50	GR max = 50	GR max = 50	GR max = 50	GR max = 50	-	-
Eclairage des tribunes	Suppression	Suppression	Suppression	Suppression	Suppression	Suppression	Suppression
Indice de Rendu des Couleurs (Ra ou IRC)	≥ 70	≥ 70	≥ 70	≥ 60	≥ 60	≥ 60	≥ 60

Tableau de synthèse EFutsal 1 à EFutsal 4

Classement	EFutsal 1	EFutsal 2	EFutsal 3	EFutsal 4
Points bis	Suppression	Suppression	Suppression	Suppression
U1h	≥ 0,5	≥ 0,5	≥ 0,4	≥ 0,4
U2h	≥ 0,7	≥ 0,7	≥ 0,5	≥ 0,5

Nouveauté

Nouvelle prescription  
+ exigeanteNouvelle prescription  
- contraignanteDate d'effet : saison 2021 / 2022