

# FEUILLE DE MATCH INFORMATISEE

## RAPPEL

### 1. DERNIÈRE VERSION DE L'APPLICATION

- Play Store : 3.9.0.0
- Apple Store : 3.9.0

### 2. PARAMÉTRAGE UTILISATEURS / ÉQUIPES

**ATTENTION => Le paramétrage des utilisateurs FMI a été réinitialisé ce midi. Toutes les associations utilisateurs / équipes ont été remises à blanc !**

=> Les correspondants Footclubs des clubs doivent donc ressaisir **obligatoirement** le bon paramétrage des comptes des utilisateurs FMI avant les premiers matchs :

- Profil
- Gestionnaire feuille de match informatisée
- Équipes affectées

■ Organisation > Utilisateurs Footclubs > Caractéristiques

Utilisateur	Statut: Invité
Code d'accès	00000000
Type de profil	<input checked="" type="radio"/> Gestionnaire <input type="radio"/> Invité
	Organisation <input checked="" type="checkbox"/>
	Licences <input checked="" type="checkbox"/>
	Éducateurs <input type="checkbox"/>
	Compétitions <input checked="" type="checkbox"/>
	Joueurs fédéraux <input type="checkbox"/>
	Centre de formation <input type="checkbox"/>
	Projet Club <input type="checkbox"/>
	D.N.C.G. <input type="checkbox"/>
Profil	
Est-ce une feuille de match informatisée	<input checked="" type="checkbox"/>
Signature des demandes de licences dématérialisées	<input checked="" type="checkbox"/>
Actif	<input type="checkbox"/> Actif <input type="checkbox"/> Inactif
Niveau Footclubs	Utilisateur débutant
Téléphone	00218100
Adresse mail	
Date de dernière connexion	24/07/2019 16:54:52

Valider Rafraîchir

Catégorie	Équipe	Compétition la plus élevée
<input checked="" type="checkbox"/> Libre / Senior	000000	Test

### 3. MOTS DE PASSE

**ATTENTION => Les mots de passe de l'ensemble des utilisateurs Footclubs / FMI ont été réinitialisés ce midi.**

Chaque utilisateur étant amené à utiliser la FMI doit donc avoir vérifié la validité de son mot de passe **avant le jour J** :

- Pour les utilisateurs qui ont l'habitude d'accéder à Footclubs : en se connectant à Footclubs (<https://footclubs.fff.fr>)
- Pour les utilisateurs FMI exclusivement (Invité FMI) : en utilisant le module dédié dans la rubrique assistance de la FMI (<https://fmi.fff.fr/assistance>)

### 4. PRÉPARATION DES ÉQUIPES

- **L'ÉQUIPE RECEVANTE ET L'ÉQUIPE VISITEUSE**

La préparation des équipes doit être réalisée via l'interface web (<https://fmi.fff.fr>) **UNIQUEMENT**.

Ceci permet de récupérer les données en temps réel et d'éviter des échanges de données inutiles sur la tablette :

- Pour les matchs du samedi => dès le mardi et jusqu'au vendredi soir au plus tard
- Pour les matchs du dimanche => dès le mercredi et jusqu'au samedi soir au plus tard

### 5. RÉCUPÉRATION DES RENCONTRES ET CHARGEMENT DES DONNÉES DU MATCH

- **UNIQUEMENT L'ÉQUIPE RECEVANTE**

Les actions de récupération des rencontres et de chargement des données du match ne sont nécessaires **qu'une seule fois**.

Elles doivent être réalisées sur la tablette de l'équipe recevante :

- Pour les matchs du samedi => à partir du vendredi minuit jusqu'au moins 2 heures avant le début de la rencontre
- Pour les matchs du dimanche => à partir du samedi minuit jusqu'au moins 2 heures avant le début de la rencontre

### **IMPORTANT :**

- L'équipe recevante est en charge de la FMI 📱🔄 c'est la seule qui doit réaliser les opérations de récupération de données. L'équipe visiteuse ne doit faire que des préparations via l'interface WEB.
- Si la récupération des données par le club recevant n'inclut pas les dernières modifications faites par l'équipe visiteuse, **il est inutile de récupérer de nouveau les données**, il suffit d'aller directement dans la partie feuille de match de la FMI pour modifier les compositions avant la rencontre au stade si besoin, l'équipe adverse fera ces ajustements.